
REGOLAMENTO **CAMPIONATO A SQUADRE PROMOZIONALE** **UMBRIA 2026**

1. Squadre Partecipanti

Partecipano al campionato a squadre composte da giocatori con tessera esclusivamente promozionale Figest Dipartimento Freccette Commissione Steel. Non si possono iscrivere nessun giocatore con tessera Agonista

2. Contributo di partecipazione

Il contributo di partecipazione al Campionato a Squadre Promozionale Umbria per l'anno 2026 è fissato in € **50,00** per ognuna delle squadre sopra elencate da versare tramite bonifico nel conto corrente dell'ASD FIGF – UMBRIA (IBAN: IT03C0306909606100000183373) entro e non oltre il **30 giugno 2026**. Qualora la quota d'iscrizione non sarà versata entro la suddetta scadenza, la squadra inadempiente verrà penalizzata di due punti in classifica e se non provvederà al pagamento entro il 16 luglio 2026 verrà esclusa dal Campionato e tutte le partite da essa giocate verranno annullate, segnalando il caso alla Commissione Controllo della A.s.d. e alla Sede Nazionale. Il soggetto responsabile dei pagamenti è il Referente della squadra.

3. Struttura del Campionato, rimborsi e diritti in palio

Il Campionato si svolgerà con gironi all'italiana (tutti contro tutti), con partite di andata e ritorno. In caso di più gironi verranno fatte delle finali regionali con sede scelta dalla ASD FIGF – UMBRIA. I rimborsi saranno proporzionali al numero di squadre nel girone.

4. Calendario e orari di gioco

Il giorno fissato per disputare le gare è il **venerdì**. L'inizio delle gare è fissato per le 21.30, con un quarto d'ora di tolleranza: di conseguenza l'orario massimo per la prima chiamata in pedana è le 21.45.

5. Spostamento di data o di sede di un incontro

Spostamenti di data o sede di un incontro sono possibili in via eccezionale e solo dopo autorizzazione del Presidente Regionale, che ha la facoltà di valutare i motivi che li giustificano.

Gli **spostamenti di data** riconducibili a esigenze di una o entrambe le squadre coinvolte in un incontro possono avvenire nell'arco delle 48 ore precedenti o successive la data in calendario (dunque l'incontro spostato su richiesta si potrà disputare dalle ore 21,30 del mercoledì alle ore 21,30 della domenica della stessa settimana dell'incontro). In caso di necessità di spostamento di data il Dart Club richiedente deve far pervenire al Coordinatore Regionale (e per conoscenza alla Sede Nazionale) l'istanza di spostamento, **corredata dall'accettazione scritta della squadra avversaria**, nel perentorio termine di **3 giorni prima dell'incontro**. La Derivazione Regionale entro 48 ore dalla richiesta, **e solo in caso di non accoglimento di essa**, comunica per iscritto al Dart Club richiedente, al Dart Club avversario e alla Sede Nazionale le motivazioni del rigetto. In caso di non accoglimento della richiesta l'incontro si deve disputare come da calendario. Non rientrano in questa procedura lo spostamento o la mancata disputa di un incontro dovuti a cause di forza maggiore o di comprovata gravità (eventi meteorologici, rallentamenti dovuti al traffico, ecc.) che si manifestino anche oltre la scadenza temporale suddetta: in questi casi la Derivazione Regionale e la squadra avversaria devono esserne tempestivamente informati e successivamente il Presidente Regionale fissa, sentite le disponibilità delle squadre coinvolte, la data di recupero.

Gli **spostamenti di sede** devono essere tali da prevedere comunque la disputa dell'incontro in una sede di Dart Club. La procedura da seguire per richiedere lo spostamento di sede è la medesima sopra descritta. Non rientrano in questa procedura lo spostamento o la mancata disputa di un incontro dovuti a cause di forza maggiore o di comprovata gravità (sopravvenuta inagibilità del locale, allagamenti, terremoti, ecc.) che si manifestino anche oltre la scadenza temporale suddetta: in questi casi la Derivazione Regionale e la squadra avversaria devono esserne tempestivamente informati e successivamente la Derivazione Regionale fissa, sentite le disponibilità delle squadre coinvolte, la data di recupero.

6. Composizione della squadra

Per poter disputare gli incontri i giocatori devono essere "materialmente" in possesso di tessera F.I.G.e.S.T. in corso di validità o avere una tessera la cui emissione sia avvenuta (cioè la sede Nazionale deve avere già assegnato un numero di tessera; il Presidente della A.S.D. di appartenenza ha il compito di assicurarsi che ci sia un tale requisito prima di impiegare il giocatore). In caso di giocatori già tesserati FIGEST in altra A.S.D. , va fatto un tesseramento integrativo della A.S.D. dove sono già tesserati per le freccette FIGEST di 5 € come giocatore steel promozionale e di 5 € alla A.S.D. FIGF – UMBRIA come contributo campionato.

In ogni squadra possono giocare tutti i tesserati del Dart Club di cui la squadra è espressione e presenti nella lista della propria squadra inviata alla A.S.D. FIGF - UMBRIA. Ogni persona che si tesseri presso un Dart Club a stagione iniziata potrà giocare per la squadra solo se il suo nome non sia già comparso in un foglio partita del Campionato a Squadre, anche solo come riserva. Dopo la fine della fase a gironi non sarà più possibile alcun nuovo inserimento in squadra. **Qualora da parte di una squadra venga schierato in un incontro, anche solo come riserva, qualche giocatore non in possesso dei requisiti per giocare, essa avrà incontro perso 17-0 e ogni partita persa 2-0, salvo ulteriori sanzioni da parte del Giudice Sportivo.**

7. Condizioni della sede di gioco

Il bersaglio di gioco deve essere in buone condizioni e adeguatamente illuminato con lampada da 100 W o di luminosità equivalente. I punteggi devono essere ben visibili ai giocatori in pedana: nel caso il segnapunti non sia davanti al giocatore, il Dart Club dovrà fare richiesta alla Derivazione Regionale di un sopralluogo e della convocazione di un'Assemblea Regionale limitata alle sole altre squadre per deliberare in merito all'accettazione della sede di gioco.

8. Struttura degli incontri e relative procedure

Gli incontri verranno disputati sulla distanza delle 17 partite (sedici partite di singolo e una di doppio). Tutte le partite si giocheranno al meglio dei 3 leg. Le squadre, per mezzo dei relativi capitani, dovranno scambiarsi entro l'orario di inizio incontro l'elenco dei giocatori iscritti a giocare e le eventuali riserve e compilare contestualmente il foglio partita (o referto); l'ordine di gioco indicato nel referto è vincolante e inderogabile. L'ordine di tiro sarà come da foglio gara: la squadra che arbitra, inizia il primo leg; il leg successivo l'altra squadra. Sul 1-1 di ogni partita si tirerà una freccetta al bull per stabilire chi inizierà il leg decisivo, con primo tiro al bull per chi ha aperto il primo leg; negli incontri di doppio comincerà sempre lo stesso giocatore di ogni coppia. Le riserve, scelta a piacere tra quelle indicabili sul foglio partita, può entrare in qualsiasi momento dell'incontro all'inizio di una partita (quindi non a partita in corso) sostituendo il giocatore uscente in tutte le sue restanti partite; un giocatore sostituito non può più giocare nell'incontro. In un incontro sarà possibile schierare al massimo due giocatori stranieri residenti da almeno 6 mesi in Italia all'atto dell'iscrizione della squadra. Il tempo massimo affinché i giocatori chiamati si presentino in pedana sarà di 5 minuti, pena la perdita della singola partita per 2-0 a danno della squadra a cui appartiene il giocatore non presente, con dovuta annotazione nel referto. **Un giocatore iscritto a referto e chiamato che non arrivi in pedana prima della fine dell'incontro è da considerarsi non schierato.** Alla fine dell'incontro i due capitani firmeranno il referto, che dovrà recare il conteggio delle partite e dei leg vinti da ciascuna squadra; in assenza del capitano designato potrà firmare il referto un qualunque componente della squadra. Saranno assegnati due punti alla squadra vincitrice e zero punti alla squadra perdente.

9. Abbigliamento di gioco, comportamento in pedana e attrezzatura di gioco

In pedana è obbligatoria la divisa di gioco del Dart Club per il quale si sta giocando (parte superiore), ben riconoscibile. Non è consentito ai giocatori bere alcolici e fumare in pedana durante le partite. È consentito giocare solo con freccette aventi punta di metallo o tipo grafite.

10. Casi particolari

Si enunciano di seguito alcuni casi che costituiscono eccezione alla corretta e completa disputa di un incontro.

Caso	Quando ricorre	Procedura da seguire	Ulteriori conseguenze
MANCATA PRESENTAZIONE DI UN GIOCATORE IN PEDANA	Un giocatore non è in pedana dopo 5 minuti dalla chiamata	La squadra del giocatore non presente in pedana perde la singola partita 2-0; il giocatore è da considerare "schierato" se raggiunge, anche nel seguito ma prima della fine dell'incontro, la sede di gioco	Nessuna, si va avanti con l'incontro e il giocatore ritardatario può giocare nel seguito, se iscritto a referto
MANCATA PRESENTAZIONE DI UNA SQUADRA	Un incontro non si disputa perché una squadra non è arrivata entro l'orario di inizio per scambiare la lista dei giocatori a referto	La squadra presente compila e firma la propria parte di referto, indicando "squadra non presentata" nell'altra parte	L'incontro è perso a tavolino 17-0 e ogni partita 2-0 da parte della squadra non presentatasi; si valuta la recidività
RINUNCIA ALLA DISPUTA DI UN INCONTRO	Un incontro non si disputa perché una squadra rinuncia a disputarlo	La squadra che rinuncia comunica in forma scritta al Presidente Regionale che non disputerà l'incontro in calendario	L'incontro viene dato vinto alla squadra avversaria 17-0 e ogni partita 2-0, senza bisogno che essa si presenti alla sede di gioco

In caso di recidività nella presentazione di meno di sei giocatori, nella mancata presentazione della squadra o nella rinuncia a un incontro scatteranno le seguenti sanzioni aggiuntive: sconfitta e penalizzazione in classifica la seconda volta, estromissione dal Campionato con annullamento di tutti i risultati la terza volta.

11. Adempimenti successivi all'incontro

Appena finito l'incontro la squadra che ha giocato fuori casa manderà il referto alla A.S.D FIGF - UMBRIA via smartphone. I referti di gara, dei quali è consentita la libera visione in qualsiasi momento, dovranno pervenire **chiaramente compilati e firmati dai capitani di entrambe le squadre**. Sarà cura della stessa A.S.D. redigere e diffondere la classifica aggiornata entro il **mercoledì** successivo.

12. Ricorsi

I ricorsi per gravi irregolarità nello svolgimento degli incontri, e tendenti a ottenere la ripetizione dell'incontro stesso o la modifica sostanziale del suo risultato, devono essere presentati secondo la seguente procedura:

- a) Entro le ore 19.00 del giorno successivo l'incontro deve presentarsi la dichiarazione di ricorso da inviarsi al Giudice Sportivo, alla sede della squadra avversaria, al Presidente Regionale e, per conoscenza, alla Sede Nazionale secondo la formula <<Il Dart Club ricorre per irregolarità nello svolgimento dell'incontro di Campionato Dart Club - Dart Club>>.
- b) Non è ammesso ricorso in ordine all'esatto calcolo del punteggio di gioco: la contestazione dei punteggi e degli errori di calcolo dei medesimi durante la partita è prevista unicamente secondo le forme e i modi sanciti dalle Regole di Gioco del Campionato F.I.G.E.S.T. WDF.

13. Criteri per l'individuazione dell'ordine di classifica

Le squadre saranno classificate in ordine decrescente di punti.

In caso di parità di punti tra due o più squadre si guarderà nell'ordine: 1) numero di incontri vinti negli scontri diretti; 2) differenza partite negli scontri diretti; 3) differenza leg negli scontri diretti; 4) numero di leg vinti negli scontri diretti; 5) differenza partite globale; 6) differenza leg globale, 7) numeri di leg vinti globali.

In caso di ulteriore parità si svolgeranno una o più gare di spareggio in campo neutro.

14. Soggetto giudicante

La Commissione di Controllo vigilerà sullo svolgimento della manifestazione. Per quanto non espressamente indicato fa fede il Regolamento di Gioco del campionato F.I.G.E.S.T. WDF. In ogni caso si confida nell'onestà, sportività, amicizia e buonsenso dei tesserati.

A.S.D. FIGF - UMBRIA