

A: tutti i Dart Club della Regione Umbria
e per conoscenza a: Commissione Controllo A.S.D. FIGF - Umbria

REGOLAMENTO DELLA FASE REGIONALE UMBRIA DEL CAMPIONATO A SQUADRE F.I.G.E.S.T. WDF 2026

1. Squadre Partecipanti

Partecipano alla fase regionale dell'Umbria del Campionato a Squadre F.I.G.E.S.T. di Serie A per la stagione 2026, sei squadre:

Dart Club Cosmos	Via Firenze, 8 – Perugia (PG);
Dart Club Dardi Arena	Via Monte Pennino – Foligno (PG)
Dart Club Il Tempio	Via Pila , 7c – Perugia (PG);
Dart Club Altotevere Darts	Via Cavaliere,2 – Città di Castello (PG);
Dart Club Bim bum bam...o Steel	Piazza Marconi, 5 – Castiglione del Lago (PG);
Dart Club Sorriso Dart Steel	Via Flaminia snc – Gualdo Tadino (PG);

2. Contributo di partecipazione

Il contributo di partecipazione alla fase regionale del Campionato a Squadre dell'Umbria per l'anno 2026 è fissato in € **50,00** per ognuna delle squadre sopra elencate (Assemblea Regionale del 10/10/2019), da versare tramite bonifico nel conto corrente dell'ASD FIGF – UMBRIA (IBAN: IT03C0306909606100000183373) entro e non oltre il **30 giugno 2026**. Qualora la quota d'iscrizione non sarà versata entro la suddetta scadenza, la squadra inadempiente verrà penalizzata di due punti in classifica e se non provvederà al pagamento entro il 16 luglio 2026 verrà esclusa dal Campionato e tutte le partite da essa giocate verranno annullate, segnalando il caso alla Commissione Controllo della A.s.d. e alla Sede Nazionale. Il soggetto responsabile dei pagamenti è il Referente della squadra.

3. Struttura del Campionato, rimborsi e diritti in palio

Il Campionato si svolgerà a girone unico all'italiana (tutti contro tutti), con partite di andata e ritorno secondo il calendario sotto riportato. Alla fine della fase regionale le prime squadre classificate matureranno il diritto di partecipare alla fase nazionale del Campionato come previsto dal Regolamento Nazionale per la nuova stagione, nei giorni 14 e 15 novembre 2026. I rimborsi saranno pari a € 200,00 per la prima classificata, € 100,00 per la seconda mentre la terza e la quarta classificata, pur essendo qualificate, non riceveranno rimborso. L'erogazione dei rimborsi sarà subordinata all'effettiva partecipazione alle finali nazionali; oltre a ciò la squadra prima classificata riceverà il trofeo itinerante da conservare ed esibire nella stagione successiva.

In caso di rinuncia delle squadre qualificate passeranno di diritto le squadre classificate in posizioni successive, maturando il diritto oltre che alla qualifica alle finali, anche quello di rimborso con erogazione subordinata all'effettiva partecipazione alle finali nazionali, il tutto come meglio specificato nel regolamento disciplinare regionale.

Alla fine del Campionato verranno contattate dal Presidente Regionale le squadre qualificate che dovranno confermare la propria partecipazione in forma scritta entro la data indicata al momento della convocazione, la mancata risposta equivale a rinuncia e si passerà a contattare le squadre nelle posizioni successive.

Le squadre che confermeranno la propria partecipazione e poi non si presentano alle finali Nazionali dovranno risarcire la Regione Umbria di € 100,00.

4. Calendario e orari di gioco

Il giorno fissato per disputare le gare è il **venerdì**. L'inizio delle gare è fissato per le 21.30, con un quarto d'ora di tolleranza: di conseguenza l'orario massimo per la prima chiamata in pedana è le 21.45. Di seguito è riportato il calendario della manifestazione.

GIORNATA 1		13-03-2026
D.C. ALTOTEVERE DARTS	D.C. DARDI ARENA	
D.C. SORRISO DART STEEL	D.C. COSMOS	
D.C. BIM BUM BAM...O STEEL	D.C. IL TEMPIO	

GIORNATA 6		12-06-2026
D.C. DARDI ARENA	D.C. ALTOTEVERE DARTS	
D.C. COSMOS	D.C. SORRISO DART STEEL	
D.C. IL TEMPIO	D.C. BIM BUM BAM...O STEEL	

GIORNATA 2		20-03-2026
D.C. COSMOS	D.C. BIM BUM BAM...O STEEL	
D.C. IL TEMPIO	D.C. ALTOTEVERE DARTS	
D.C. DARDI ARENA	D.C. SORRISO DART STEEL	

GIORNATA 7		25-09-2026
D.C. BIM BUM BAM...O STEEL	D.C. COSMOS	
D.C. ALTOTEVERE DARTS	D.C. IL TEMPIO	
D.C. SORRISO DART STEEL	D.C. DARDI ARENA	

GIORNATA 3		10-04-2026
D.C. IL TEMPIO	D.C. COSMOS	
D.C. BIM BUM BAM...O STEEL	D.C. DARDI ARENA	
D.C. ALTOTEVERE DARTS	D.C. SORRISO DART STEEL	

GIORNATA 8		02-10-2026
D.C. COSMOS	D.C. IL TEMPIO	
D.C. DARDI ARENA	D.C. BIM BUM BAM...O STEEL	
D.C. SORRISO DART STEEL	D.C. ALTOTEVERE DARTS	

GIORNATA 4		15-05-2026
D.C. SORRISO DART STEEL	D.C. BIM BUM BAM...O STEEL	
D.C. DARDI ARENA	D.C. IL TEMPIO	
D.C. COSMOS	D.C. ALTOTEVERE DARTS	

GIORNATA 9		16-10-2026
D.C. BIM BUM BAM...O STEEL	D.C. SORRISO DART STEEL	
D.C. IL TEMPIO	D.C. DARDI ARENA	
D.C. ALTOTEVERE DARTS	D.C. COSMOS	

GIORNATA 5		29-05-2026
D.C. IL TEMPIO	D.C. SORRISO DART STEEL	
D.C. ALTOTEVERE DARTS	D.C. BIM BUM BAM...O STEEL	
D.C. COSMOS	D.C. DARDI ARENA	

GIORNATA 10		30-10-2026
D.C. SORRISO DART STEEL	D.C. IL TEMPIO	
D.C. BIM BUM BAM...O STEEL	D.C. ALTOTEVERE DARTS	
D.C. DARDI ARENA	D.C. COSMOS	

5. Spostamento di data o di sede di un incontro

Spostamenti di data o sede di un incontro sono possibili in via eccezionale e solo dopo autorizzazione del Presidente Regionale, che ha la facoltà di valutare i motivi che li giustificano.

Gli **spostamenti di data** riconducibili a esigenze di una o entrambe le squadre coinvolte in un incontro possono avvenire nell'arco delle 48 ore precedenti o successive la data in calendario (dunque l'incontro spostato su richiesta si potrà disputare dalle ore 21,30 del mercoledì alle ore 21,30 della domenica della stessa settimana dell'incontro). In caso di necessità di spostamento di data il Dart Club richiedente deve far pervenire al Coordinatore Regionale (e per conoscenza alla Sede Nazionale) l'istanza di spostamento, **corredata dall'accettazione scritta della squadra avversaria**, nel perentorio termine di **3 giorni prima dell'incontro**. La Derivazione Regionale entro 48 ore dalla richiesta, **e solo in caso di non accoglimento di essa**, comunica per iscritto al Dart Club richiedente, al Dart Club avversario e alla Sede Nazionale le motivazioni del rigetto. In caso di non accoglimento della richiesta l'incontro si deve disputare come da calendario. Non rientrano in questa procedura lo spostamento o la mancata disputa di un incontro dovuti a cause di forza maggiore o di comprovata gravità (eventi meteorologici, rallentamenti dovuti al traffico, ecc.) che si manifestino anche oltre la scadenza temporale suddetta: in questi casi la Derivazione Regionale e la squadra avversaria devono esserne tempestivamente informati e successivamente il Presidente Regionale fissa, sentite le disponibilità delle squadre coinvolte, la data di recupero.

Gli **spostamenti di sede** devono essere tali da prevedere comunque la disputa dell'incontro in una sede di Dart Club. La procedura da seguire per richiedere lo spostamento di sede è la medesima sopra descritta. Non rientrano in questa procedura lo spostamento o la mancata disputa di un incontro dovuti a cause di forza maggiore o di comprovata gravità (sopravvenuta inagibilità del locale, allagamenti, terremoti, ecc.) che si manifestino anche oltre la scadenza temporale suddetta: in questi casi la Derivazione Regionale e la squadra avversaria devono esserne tempestivamente informati e successivamente la Derivazione Regionale fissa, sentite le disponibilità delle squadre coinvolte, la data di recupero.

6. Composizione della squadra

Per poter disputare gli incontri i giocatori devono essere "materialmente" in possesso di tessera F.I.G.e.S.T. in corso di validità o avere una tessera la cui emissione sia avvenuta (cioè la sede Nazionale deve avere già assegnato un numero di tessera; il Presidente della A.S.D. di appartenenza ha il compito di assicurarsi che ci sia un tale requisito prima di impiegare il giocatore). In ogni squadra possono giocare tutti i tesserati del Dart Club di cui la squadra è espressione e presenti nella lista della propria squadra inviata alla Commissione Freccette – Dipartimento Steel della F.I.G.E.S.T.. Ogni persona che si tesserì presso un Dart Club a stagione iniziata potrà giocare per la squadra solo se il suo nome non sia già comparso in un foglio partita del Campionato a Squadre, anche solo come riserva; il Presidente Regionale segnalerà dovutamente l'eventualità. Dopo la fine della fase regionale non sarà più possibile alcun nuovo inserimento in squadra. **Qualora da parte di una squadra venga schierato in un incontro, anche solo come riserva, qualche giocatore non in possesso dei requisiti per giocare, essa avrà incontro perso 9-0 e ogni partita persa 3-0, salvo ulteriori sanzioni da parte del Giudice Sportivo.**

7. Condizioni della sede di gioco

Il bersaglio di gioco deve essere in buone condizioni e adeguatamente illuminato con lampada da 100 W o di luminosità equivalente. I punteggi devono essere ben visibili ai giocatori in pedana: nel caso il segnapunti non sia davanti al giocatore, il Dart Club dovrà fare richiesta alla Derivazione Regionale di un sopralluogo e della convocazione di un'Assemblea Regionale limitata alle sole altre squadre per deliberare in merito all'accettazione della sede di gioco.

8. Struttura degli incontri e relative procedure

Gli incontri verranno disputati sulla distanza delle 9 partite (sei partite di singolo e tre di doppio) secondo il seguente ordine: **Singolo, Singolo, Doppio, Singolo, Singolo, Doppio, Singolo, Singolo, Doppio**. Tutte le partite si giocheranno al meglio dei 5 leg. Le squadre, per mezzo dei relativi capitani, dovranno scambiarsi entro l'orario di inizio incontro l'elenco dei giocatori iscritti a giocare e le eventuali riserve e compilare contestualmente il foglio partita (o referto); l'ordine di gioco indicato nel referto è vincolante e inderogabile. L'ordine di tiro sarà determinato tramite il lancio di una moneta, che sancirà ufficialmente l'inizio dell'incontro: le partite dispari verranno aperte e arbitrate dalla squadra che ha vinto il sorteggio, le partite pari dall'altra squadra. Sul 2-2 di ogni partita si tirerà una freccetta al bull per stabilire chi inizierà il leg decisivo, con primo tiro al bull per chi ha aperto il primo leg; negli incontri di doppio comincerà sempre lo stesso giocatore di ogni coppia. La prima riserva, scelta a piacere tra le due indicabili sul foglio partita, può entrare in qualsiasi momento dell'incontro all'inizio di una partita (quindi non a partita in corso) sostituendo il giocatore uscente in tutte le sue restanti partite, mentre la seconda riserva può entrare soltanto a risultato acquisito (vittoria o sconfitta già sicura, cioè una delle due squadre è già arrivata almeno a 5 partite vinte); un giocatore sostituito non può più giocare nell'incontro. In un incontro sarà possibile schierare al massimo due giocatori stranieri residenti da almeno 6 mesi in Italia all'atto dell'iscrizione della squadra. Il tempo massimo affinché i giocatori chiamati si presentino in pedana sarà di 5 minuti, pena la perdita della singola partita per 3-0 a danno della squadra a cui appartiene il giocatore non presente, con dovuta annotazione nel referto. Un giocatore potrà disputare al massimo una partita di singolo e una di doppio. Ogni squadra in un incontro potrà dunque schierare al massimo 12 giocatori. **Il numero minimo di giocatori da schierare (cioè che giocano almeno una partita) è 6.** Per "schierati" significa che i giocatori abbiano giocato almeno una partita oppure abbiano perso una partita 3-0 per essersi comunque presentati in pedana in ritardo; **un giocatore iscritto a referto e chiamato che non arrivi in pedana prima della fine dell'incontro è da considerarsi non schierato.** Le due partite di singolo indicate nel referto come consecutive si potranno giocare in contemporanea su due pedane (Assemblea Regionale del 27/9/2007). Alla fine dell'incontro i due capitani firmeranno il referto, che dovrà recare il conteggio delle partite e dei leg vinti da ciascuna squadra; in assenza del capitano designato potrà firmare il referto un qualunque componente della squadra. Saranno assegnati due punti alla squadra vincitrice e zero punti alla squadra perdente.

9. Abbigliamento di gioco, comportamento in pedana e attrezzatura di gioco

In pedana è obbligatoria la divisa di gioco del Dart Club per il quale si sta giocando (parte superiore), ben riconoscibile. Non è consentito ai giocatori bere alcolici e fumare in pedana durante le partite. È consentito giocare solo con freccette aventi punta di metallo o tipo grafite.

10. Casi particolari

Si enunciano di seguito alcuni casi che costituiscono eccezione alla corretta e completa disputa di un incontro.

Caso	Quando ricorre	Procedura da seguire	Ulteriori conseguenze
MANCATA PRESENTAZIONE DI UN GIOCATORE IN PEDANA	Un giocatore non è in pedana dopo 5 minuti dalla chiamata	La squadra del giocatore non presente in pedana perde la singola partita 3-0; il giocatore è da considerare "schierato" se raggiunge, anche nel seguito ma prima della fine dell'incontro, la sede di gioco	Nessuna, si va avanti con l'incontro e il giocatore ritardatario può giocare nel seguito, se iscritto a referto
PRESENTAZIONE EFFETTIVA IN PEDANA DI UN NUMERO INSUFFICIENTE DI GIOCATORI	Alla fine dell'incontro si rileva che una squadra ha portato in pedana meno di 6 giocatori, compresi eventuali ritardatari	Il referto viene compilato normalmente dopo ogni partita, attribuendo sconfitta per 3-0 nelle singole partite alla squadra il cui giocatore non si è presentato, indicando le partite in cui ciò avviene	L'incontro è perso a tavolino 9-0 e ogni partita 3-0 da parte della squadra con meno di 6 giocatori; si valuta la recidività
MANCATA PRESENTAZIONE DI UNA SQUADRA	Un incontro non si disputa perché una squadra non è arrivata entro l'orario di inizio per scambiare la lista dei giocatori a referto	La squadra presente compila e firma la propria parte di referto, indicando "squadra non presentata" nell'altra parte	L'incontro è perso a tavolino 9-0 e ogni partita 3-0 da parte della squadra non presentatasi; si valuta la recidività
RINUNCIA ALLA DISPUTA DI UN	Un incontro non si disputa perché una	La squadra che rinuncia comunica in forma scritta al Presidente Regionale	L'incontro viene dato vinto alla squadra

INCONTRO	squadra rinuncia a disputarlo	che non disputerà l'incontro in calendario	avversaria 9-0 e ogni partita 3-0, senza bisogno che essa si presenti alla sede di gioco
----------	-------------------------------	--	--

In caso di recidività nella presentazione di meno di sei giocatori, nella mancata presentazione della squadra o nella rinuncia a un incontro scatteranno le seguenti sanzioni aggiuntive: sconfitta e penalizzazione in classifica la seconda volta, estromissione dal Campionato con annullamento di tutti i risultati la terza volta.

11. Adempimenti successivi all'incontro

Appena finito l'incontro la squadra che ha giocato fuori casa manderà il referto alla Derivazione Regionale Sig. Marco Meschini via smartphone. I referti di gara, dei quali è consentita la libera visione in qualsiasi momento, dovranno pervenire **chiaramente compilati e firmati dai capitani di entrambe le squadre**. Sarà cura della stessa Derivazione Regionale redigere e diffondere la classifica aggiornata entro il **mercoledì** successivo, inviando inoltre alla Sede Nazionale risultati, classifica aggiornata e motivazioni degli incontri eventualmente non disputati.

12. Ricorsi

I ricorsi per gravi irregolarità nello svolgimento degli incontri, e tendenti a ottenere la ripetizione dell'incontro stesso o la modifica sostanziale del suo risultato, devono essere presentati secondo la seguente procedura:

- a) Entro le ore 19.00 del giorno successivo l'incontro deve presentarsi la dichiarazione di ricorso da inviarsi al Giudice Sportivo, alla sede della squadra avversaria, al Presidente Regionale e, per conoscenza, alla Sede Nazionale secondo la formula <<Il Dart Club ricorre per irregolarità nello svolgimento dell'incontro di Campionato Dart Club - Dart Club>>.
- b) Non è ammesso ricorso in ordine all'esatto calcolo del punteggio di gioco: la contestazione dei punteggi e degli errori di calcolo dei medesimi durante la partita è prevista unicamente secondo le forme e i modi sanciti dalle Regole di Gioco del Campionato F.I.G.E.S.T. WDF.

13. Criteri per l'individuazione dell'ordine di classifica

Le squadre saranno classificate in ordine decrescente di punti.

In caso di parità di punti tra due o più squadre si guarderà nell'ordine: 1) numero di incontri vinti negli scontri diretti; 2) differenza partite negli scontri diretti; 3) differenza leg negli scontri diretti; 4) numero di leg vinti negli scontri diretti; 5) differenza partite globale; 6) differenza leg globale, 7) numeri di leg vinti globali.

In caso di ulteriore parità si svolgeranno una o più gare di spareggio in campo neutro.

14. Soggetto giudicante

La Commissione Giudicante vigilerà sullo svolgimento della manifestazione. Per quanto non espressamente indicato fa fede il Regolamento di Gioco del campionato F.I.G.E.S.T. WDF. In ogni caso si confida nell'onestà, sportività, amicizia e buonsenso dei tesserati.

La Derivazione Regionale
